

Spielreglement Online-Los «SMILE»



Beispiel: Gewinn Fr. 22.-



SMILE • Auflage 400'000 • Preis: Fr. 8.-
Auszahlungsquote: 66.80% • Trefferquote: 33.82%
Plansumme: Fr. 3'200'000.-

25'000	x	8.-	=	200'000.-
25'000	x	10.-	=	250'000.-
22'500	x	12.-	=	270'000.-
15'000	x	15.-	=	225'000.-
* 12'000	x	18.-	=	216'000.-
15'000	x	20.-	=	300'000.-
7'500	x	22.-	=	165'000.-
5'000	x	23.-	=	115'000.-
2'500	x	25.-	=	62'500.-
2'000	x	27.-	=	54'000.-
1'000	x	30.-	=	30'000.-
1'000	x	35.-	=	35'000.-
750	x	50.-	=	37'500.-
500	x	60.-	=	30'000.-
250	x	100.-	=	25'000.-
100	x	110.-	=	11'000.-
100	x	115.-	=	11'500.-
50	x	200.-	=	10'000.-
10	x	1'000.-	=	10'000.-
1	x	80'000.-	=	80'000.-

135'261.- = 2'137'500.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
 z.B. Fr. 8.- + Fr. 10.- = Fr. 18.-

Spielregeln

1. Klicken Sie auf den «SPIN»-Button, um einen Spielzug zu starten.
2. Wird in einem Spielzug ein Smiley gezogen, werden sämtliche Smileys des entsprechenden Typs im Wort «SMILE» entfernt und deren Anzahl beim dazugehörigen Gewinnbetrag gutgeschrieben. Die freigewordenen Felder im Wort «SMILE» werden mit neuen Smileys aufgefüllt.
3. Wird in einem Spielzug ein Buchstabe gezogen, werden alle Smileys im entsprechenden Buchstaben entfernt und deren Anzahl jeweils bei den dazugehörigen Gewinnbeträgen gutgeschrieben. Zusätzlich wird der gezogene Buchstabe einmal als gefunden markiert. Die dabei freigewordenen Felder im entsprechenden Buchstaben werden mit neuen Smileys aufgefüllt.
4. Befindet sich in einem gezogenen Buchstaben ein «+1»-Symbol, so gewinnt man einen zusätzlichen Spielzug.
5. Gelingt es Ihnen im Spielverlauf, die vorgegebene Anzahl Smileys eines Typs zu sammeln, so gewinnen Sie den dazugehörigen Geldbetrag.
6. Wird im Spielverlauf derselbe Buchstabe dreimal gezogen, so gewinnt man den dazugehörigen Geldbetrag.
7. Das Spiel endet, wenn die Anzahl Spielzüge null erreicht hat.



Mehrfachgewinne sind möglich.

Spielreglement Online-Los «SMILE»

Spielvorgänge

Um das Online-Los «SMILE» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionfensters ein Online-Los «SMILE» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «SMILE» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «SMILE» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «SMILE» und die dazugehörenden Spielanweisungen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgebucht.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «SMILE» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «SMILE» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.